

Tips vid uppstart av ultimateverksamhet

1. Registrera en ny frisbeeförening

Vid olika typer av bidragssökningar (exempelvis idrottslyftet och LOK-stöd) är att ha en registrerad förening inom tillhörande specialidrottsförbund - SF (för vår del Svenska Frisbeesportförbundet - SFF -) ett grundkrav. Man kan givetvis starta en helt ny förening, men det finns nästan bara fördelar med att skapa en sektion i en befintlig förening och man kommer i många fall spara mycket jobb speciellt i start- och uppbyggnadsprocessen. Om man skapar en sektion inom en befintlig förening som har verksamhet med annan typ av frisbeesport, behöver man inte registrera själva ultimatesektionen formellt (föreningen är ju redan registrerad i SFF). Mångidrottsföreningar, exempelvis KFUM, är ofta mer öppna för nya idrotter än en förening som bara sysslar med en idrott, men det finns undantag (vi har haft ett par bra samarbeten med till exempel basketföreningar). Det man gör för att denna befintliga förening ska bli även en frisbeeförening, är att föreningen söker inträde i Svenska Frisbeesportförbundet. Information kring detta finns på den här länken, det går till på liknande sätt när man skapar en helt ny förening.

Först skall ansökan godkännas av Svenska Frisbeesportförbundet och sedan godkänns det även av Riksidrottsförbundet. Denna process brukar ta cirka två veckor totalt. När man är medlem i SFF kan man ta del av SFFs stödpaket för nystartade föreningar.

2. Ansök om pengar

Att ha skolinstruktioner kan vara en god investering och en bra del i processen om man ska värva nya medlemmar. För skolinstruktioner kan man ansöka om pengar från Idrottslyftet. Ansökan skickas in till det distriktsidrottsförbund (DF) som man tillhör, exempel Smålands Idrottsförbund. Klubben får 200:- per instruktion man har, se till att i budgeten även ansöka om pengar för omkostnader, till exempel discar (discar för 80 kronor styck finns att köpa på förbundet), hall-/gräshyra med mera med mera. På så sätt kan man få igång en verksamhet utan att från början ha några ekonomiska tillgångar. Värt att veta är att regler för Idrottslyftet i grund och botten är desamma i alla DF, men enstaka saker kan variera. I vissa DF beviljas till exempel bara pengar en gång om året. Var därför noga med att kolla upp regler för vad som gäller i ditt distrikt, innan du ansöker om projektpengar, det är aldrig fel att ringa till ditt DF och kolla vad som gäller.

För att garantera att få pengar innan man börjar kontakta skolor och andra så kan man göra en ungefärlig beräkning på vad allt kommer kosta så kan man korrigera i efterhand. Ofta fyller man i en blankett som kompletteras med en projektbeskrivning. Se exempel på projektbeskrivning. Något som gäller Idrottslyftet i alla distrikt är dock att inga pengar betalas retroaktivt, så se till att ansökan kommer in innan ni börjar ha skolinstruktioner.

3. Boka in dig för skolinstruktioner

Ta kontakt med skolor i GOD TID, kontaktuppgifter till rektorer finns alltid på kommunernas hemsidor, ibland även direkt till idrottslärarna (vilket är att föredra). För att spara tid kan du först skriva mail till skolor och bjuda in dig, ring efter ett par dagar om du inte har fått något svar. Viktigt är att man skriver ett bra och korrekt mail så att lärarna får en seriös och kompetent bild av en och nämn alltid vårt tyngsta varumärke: Schysst spel som det centrala i vår idrott.

4. Planera en uppföljning

Det är otroligt viktigt att man, redan innan ett rekryteringsprojekt genomförs, vet att det finns en uppföljning för projektet. Se till att skapa förutsättningar för träning med halloch, eller grästider, anordna gärna något event som blir något att se fram emot. Detta event skulle kunna vara ett skol-DM, City league, en prova på-dag eller något likande. Annars riskerar du att intresserade tappar sugen snabbt.

5. Genomförskolinstruktioner

En manual för hur man gör en instruktion finns separat i dokumentbanken, kolla gärna där.

6. Kontakta intresseanmälda

Samla alla kontaktuppgifter varje dag som ni har instruktioner och börja skicka ut massmail. Berätta kort om vad som kommer hända snart framöver med event, nybörjarträningar med mera. Försök även att samtidigt få med lite reklam för sporten, länka gärna till coola videoklipp så de får en häftig bild av sporten (vilket man i ärlighetens namn inte brukar få på en skolinstruktion). Givetvis enormt viktigt att det här mailet blir optimerat även det. Exempelbrev finns här.

7. Slutför projektet

Se till att genomföra eventet på bästa sätt, vare sig det är skol-DM, City league eller vad det är. Manualer för dessa event finns i separata dokument. Se till att de första

träningarna blir så bra som de kan bli, enkla övningar försök att hela tiden förbättra det mest väsentliga så att spelet blir så bra som möjligt och se till att gruppen trivs ihop.